

# Les trois étoiles de Lindgren

Conception sur Geogebra et Inkscape

**Pré-requis :** geogebra ou connexion internet  
Installation du logiciel libre Inkscape

[www.joliesmaths.fr](http://www.joliesmaths.fr)

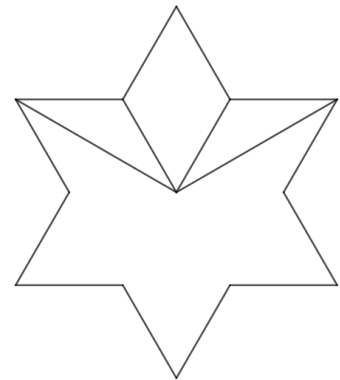
**Youtube :** « Jolies Maths »

[www.geogebra.org/u/joliesmaths](http://www.geogebra.org/u/joliesmaths)



## Conception sur Geogebra

- 1) Sur Geogebra (en ligne ou en local), tracer un hexagramme ainsi que les trois segments ci-contre.
- 2) Exporter l'image en svg



## Inkscape

- 1) Ouvrir le fichier
- 2) Sélectionner l'étoile et dégroupier deux fois (Maj + Ctrl + G)
- 3) Cliquer hors de l'étoile et supprimer le fond blanc
- 4) Sélectionner à nouveau l'étoile (cliquer-glisser) et grouper à nouveau les objets (Ctrl+G)
- 5) Dans Fichier > Propriétés du document, ajuster les longueurs à 200 x 100 mm
- 6) Réduire proportionnellement l'étoile (Ctrl + cliquer-glisser)
- 7) Copier-coller deux fois l'étoile
- 8) Ajouter le texte de votre choix
- 
- 9) Tracer un rectangle de taille 200x100 mm sur les bords du document, lui donner une couleur
- 10) Convertir le texte en chemin, lui donner une couleur de bordure et un fond vide
- 11) Ajouter un hexagramme (sans les trois segments), légèrement plus grand, pour ajouter un jeu à chaque étoile. Lui donner une couleur.